**Deskripsi Jabatan**

**Senior Programmer**

**Deskripsi**

Peran Programmer Senior adalah untuk mendefinisikan, mengembangkan, menguji, menganalisis, dan memelihara aplikasi perangkat lunak baru dalam mendukung pencapaian persyaratan bisnis. Ini termasuk penulisan, pengkodean, pengujian, dan analisis program dan aplikasi perangkat lunak. Senior Programmer juga akan meneliti, merancang, mendokumentasikan, dan memodifikasi spesifikasi perangkat lunak sepanjang siklus hidup produksi. Individu ini juga akan memberikan bimbingan, dukungan dan bimbingan untuk peran Programmer.

**Tanggung jawab**

**Strategi & Perencanaan**

* Berkolaborasi dengan pengembang, programmer, dan desainer dalam membuat konsep dan pengembangan program dan aplikasi perangkat lunak baru.
* Menganalisis dan menilai sistem dan prosedur bisnis yang ada.
* Membantu dalam definisi, pengembangan, dan dokumentasi persyaratan bisnis, tujuan, hasil kerja, dan spesifikasi perangkat lunak berdasarkan proyek per proyek bekerja sama dengan pengguna dan departemen internal.
* Membantu dalam menentukan rencana proyek pengembangan perangkat lunak, termasuk pelingkupan, penjadwalan, dan implementasi.
* Meneliti, mengidentifikasi, menganalisis, dan memenuhi persyaratan semua pengguna program internal dan eksternal.

**Akuisisi & Penyebaran**

* Melakukan penelitian tentang produk, bahasa, dan standar perangkat lunak pengembangan aplikasi yang muncul dalam mendukung upaya pengadaan dan pengembangan.
* Berhubungan dengan vendor untuk implementasi efisien produk atau sistem perangkat lunak baru dan untuk penyelesaian masalah adaptasi apa pun.
* Merekomendasikan, menjadwalkan, dan melakukan perbaikan dan peningkatan perangkat lunak.

**Manajemen Operasional**

* Bekerjasama dengan administrator jaringan, analis sistem, dan insinyur perangkat lunak untuk membantu menyelesaikan masalah dengan produk perangkat lunak atau sistem perangkat lunak perusahaan.
* Secara konsisten menulis, menerjemahkan, dan kode program perangkat lunak dan aplikasi sesuai dengan spesifikasi.
* Menulis skrip pemrograman untuk meningkatkan fungsionalitas dan / atau kinerja aplikasi perusahaan seperlunya.
* Merancang, menjalankan dan memantau uji kinerja perangkat lunak pada program baru dan yang ada untuk tujuan memperbaiki kesalahan, mengisolasi area untuk perbaikan, dan debugging umum.
* Mengelola analisis kritis dari hasil tes dan memberikan solusi ke area masalah.
* Menghasilkan statistik dan menulis laporan untuk manajemen dan / atau anggota tim tentang status proses pemrograman.
* Mengembangkan dan memelihara manual dan panduan pengguna.
* Melatih pengguna akhir untuk mengoperasikan program baru atau yang dimodifikasi.
* Instal produk perangkat lunak untuk pengguna akhir sesuai kebutuhan.